

PLATEAU CREA-MODULE

Le Billard



Règle du jeu :

Il s'agit d'un lancer de palet "glissé".

Le joueur doit tirer le palet blanc pour éclater le jeu. Si le joueur qui casse aimante une couleur, il garde la main et valide sa couleur. Le trou est alors condamné et il faut se porter sur les autres. Le joueur garde la main temps qu'il rentre ses palets. Si le joueur loupe le palet ou tape dans un autre palet que sa couleur, le joueur adverse joue 2 fois. La partie est remportée lorsque qu'un joueur rentre tous ses palets.