






## Locations: Les Plateaux

<i>DESIGNATION</i>	<i>Visuel</i>	<i>QTE</i>	<i>P.U. ttc</i>
<p><b>Plateau Curling</b></p> <p>Chaque joueur doit lancer tour à tour un palet. La zone dans laquelle s'arrête le palet rapporte les points indiqués sur le coté. Lorsque tous les palets sont lancés il faut additionner les points marqués et les soustraire à ceux de l'adversaire. La partie se termine lorsque l'un des joueurs à 30 Points.</p>			20,00 €
<p><b>Plateau Passe trappe</b></p> <p>Le passe trappe se joue à 2. Chaque joueur doit faire passer ses 5 palets ainsi que les palets entrés dans leur zone. Lorsque votre zone est vide vous avez gagné.</p>			20,00 €
<p><b>Plateau Hockey</b></p> <p>Les joueurs jouent face à face. Chacun prend un poussoir. Le but du jeu est de marquer 5 buts pour gagner.</p>			20,00 €
<p><b>Plateau Molcky</b></p> <p>Chaque joueur doit lancer tour à tour le palet avec la fronde. Si une quille tombe vous remporter le score indiqué. Si plusieurs quilles tombent, vous remportez le nombre de quille tombées (valeur 1 point par quille). La quille tombée doit être relevée par la tête, ce qui détermine son nouvel emplacement. La partie se termine lorsque l'un des joueurs a obtenu 51 Points juste. Si le score est dépassé, vous retournez à 25 points.</p>			20,00 €
<p><b>Plateau Billard</b></p> <p>Le joueur doit tirer le palet blanc pour éclater le jeu. Si le joueur qui casse aimante une couleur, il garde la main et valide sa couleur. Le trou est alors condamné et il faut se porter sur les autres. Le joueur garde la main temps qu'il rentre ses palets. Si le joueur loupe le palet ou tape dans un autre palet que sa couleur, le joueur adverse joue 2 fois. La partie est remportée lorsque qu'un joueur rentre tous ses palets.</p>			20,00 €
<p><b>Plateau Billard hollandais</b></p> <p>Chaque joueur lance 30 palets. Calcul des points : à la fin des lancers le joueur compte ses points. Si une ligne est constituée (1,2,3 et 4) cela rapporte 20 points par ligne. Les palets restants rapportent le chiffre indiqué sur la case : 1 2, 3 ou 4 points.</p>			20,00 €



### Locations: les incontournables

DESIGNATION	Visuel	QTE	P.U. ttc
<p><b>Jeu de la grenouille</b></p> <p>Le jeu de la grenouille est un jeu de lancer traditionnel en bois. En se plaçant à distance du jeu de la grenouille (2,5m à 3m), le but du jeu est de lancer ses 8 palets de fonte pour marquer le plus de points possible</p>			20,00 €
<p><b>Jeu du corhole</b></p> <p>vous devez vous placer côte à côte à 6-8 mètres de la planche et lancer chacun votre tour un sac. Une fois les 8 sacs lancés, les sacs restants sur la planche rapportent 1 point et les sacs tombés dans le trou rapportent 3 points. il faut additionner les points marqués et les soustraire à ceux de l'adversaire.</p>			20,00 €
<p><b>Jeu de la meule</b></p> <p>On pose la meule sur la piste de départ, puis on la fait rouler en la poussant pour qu'elle s'élançe sur la piste. Il y a 2 poignées de chaque côté à cet effet. Jaugez votre force pour ne pas arriver trop loin.</p>			20,00 €